

Calendario dell'Avvento

Ogni giorno fai la scheda del giorno, poi colora la casella con il suo numero.

1 	2 	3 	4 	5 	6 
7 	8 	9 	10 	11 	12 
13 	14 	15 	16 	17 	18 
19 	20 	21 	22 	23 	24 

Per l'adulto

- Ogni scheda richiede 5–10 minuti: un'attività di lettura, scrittura, numeri o logica adatta alla classe prima.
- In basso c'è una "missione gentile" facoltativa, da fare in casa o in classe: non serve contattare nessuno né fare foto. Se il bambino la fa, colora il cuore.
- Stampa anche in bianco e nero, niente da ritagliare o montare. Le soluzioni sono nelle ultime pagine: puoi toglierle prima di consegnare le schede.
- Questa versione contiene i giorni 1–8. Le schede dei giorni 9–24 saranno aggiunte allo stesso file sul sito agent.scaleitright.it entro metà novembre 2026.

1 Focchi da contare

Conta i fiocchi di neve in ogni riquadro e scrivi il numero nella casella.



Sono: fiocchi



Sono: fiocchi



Sono: fiocchi



Sono: fiocchi

MISSIONE GENTILE · se ti va

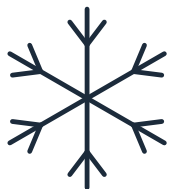
Dai il buongiorno con un sorriso a tutte le persone di casa.



Fatta? Colora!

2 Parole d'inverno

Leggi la parola, ripassa le lettere tratteggiate e poi scrivila da solo sulla riga.



NEVE

NEVE

Scrivi qui da solo:



STELLA

STELLA

Scrivi qui da solo:



ALBERO

ALBERO

Scrivi qui da solo:

MISSIONE GENTILE · se ti va

Aiuta ad apparecchiare o a sparecchiare la tavola.



Fatta? Colora!

3 Cosa viene dopo?

Guarda la fila di disegni: nei riquadri vuoti disegna i due che vengono dopo.



MISSIONE GENTILE · se ti va

Fai un disegno per una persona a cui vuoi bene e regalaglielo.



Fatta? Colora!

4 Le vocali nascoste

Guarda il disegno e scrivi le vocali che mancano per completare la parola.



N V



L N



S T L L



R G L



P L L



C N D L

MISSIONE GENTILE · se ti va

Metti in ordine i tuoi giochi, anche se nessuno te lo chiede.



Fatta? Colora!

5 Palline sull'albero

Conta le palline, completa l'addizione e scrivi il risultato.



$2 + 3 =$



$4 + 1 =$



$3 + 3 =$



$5 + 2 =$



$4 + 4 =$



$6 + 3 =$

MISSIONE GENTILE · se ti va

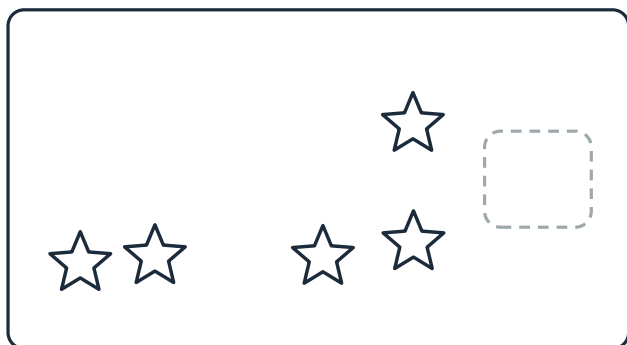
Di' grazie a chi ti aiuta oggi: un compagno, la maestra, un nonno.



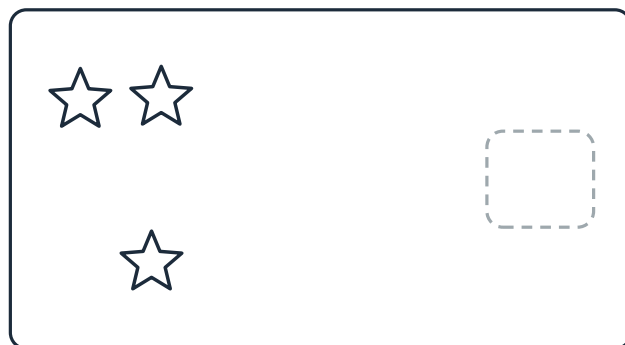
Fatta? Colora!

6 Dove ce ne sono di più?

Conta le stelle e scrivi il numero. Poi fai una crocetta sul riquadro che ne ha di più.



o



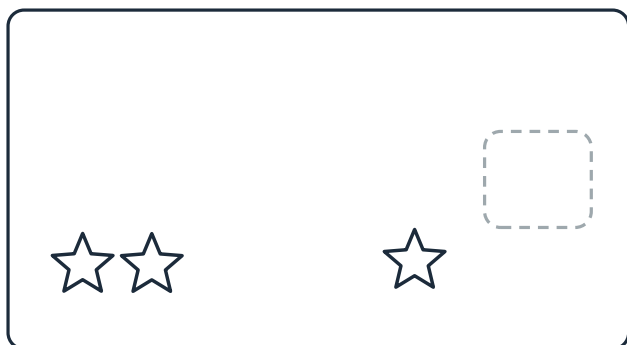
o



o



o



MISSIONE GENTILE · se ti va

Presta un gioco o un colore a chi ne ha bisogno.



Fatta? Colora!

7 Sillabe di Natale

Leggi le sillabe, uniscile e scrivi la parola sulla riga.



LU + NA = _____



NE + VE = _____



CA + SA = _____



RE + GA + LO = _____

MISSIONE GENTILE · se ti va

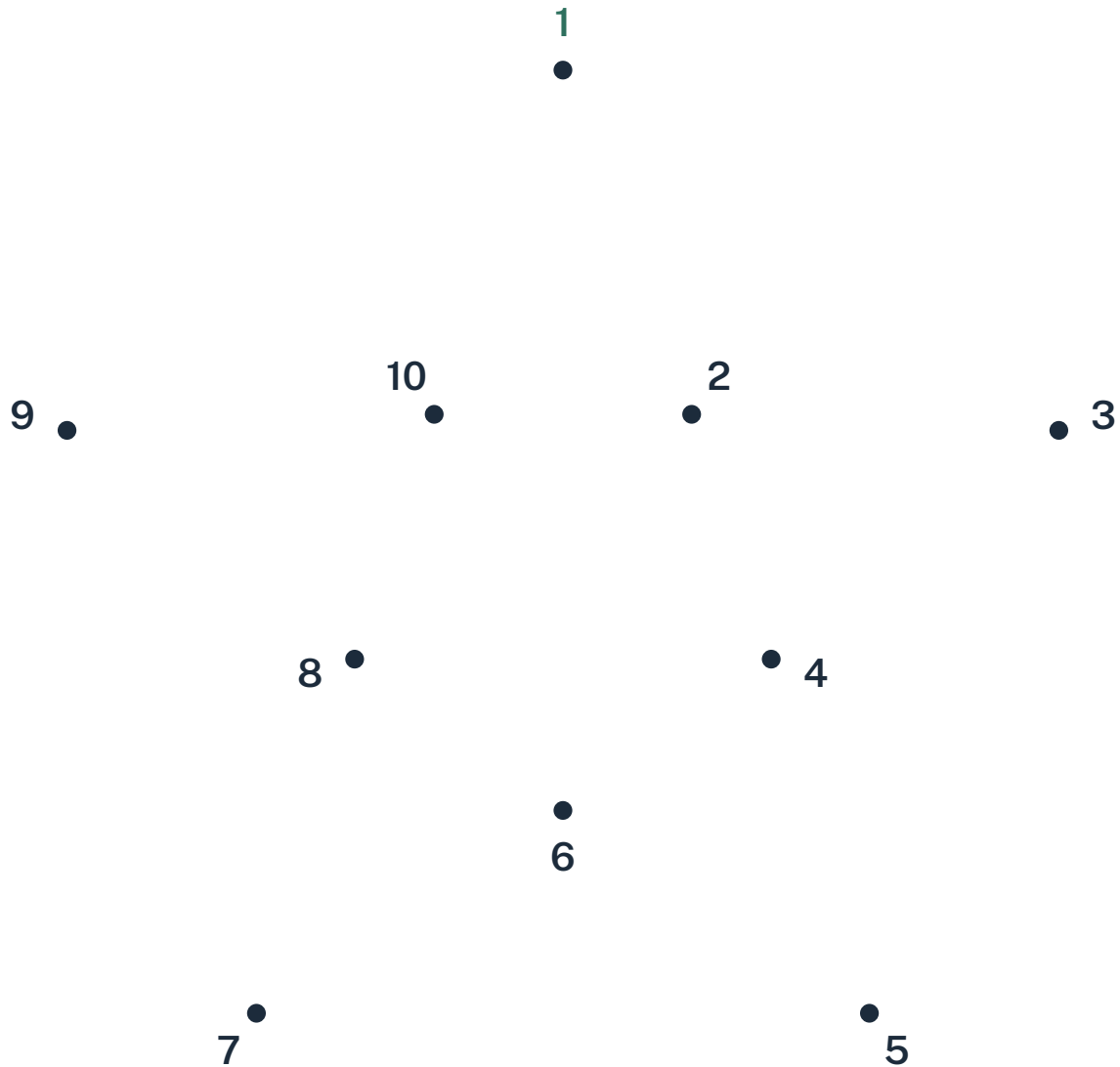
Racconta a qualcuno di casa la cosa più bella della tua giornata.



Fatta? Colora!

8 Unisci i puntini

Unisci i puntini dall'1 al 10, nell'ordine dei numeri. Poi colora il disegno.



Dopo il 10 torna all'1 per chiudere il disegno.

MISSIONE GENTILE · se ti va

Fai un complimento gentile a un compagno o a una compagna.



Fatta? Colora!

Nei riquadri vuoti (tratteggiati) vanno questi disegni:



Unendo i puntini dall'1 al 10 (e poi di nuovo all'1) si ottiene una stella.



Scheda gratuita: puoi stamparla e fotocopiarla per uso personale, in famiglia e in classe.
Preparata con l'aiuto dell'intelligenza artificiale e controllata prima della pubblicazione.