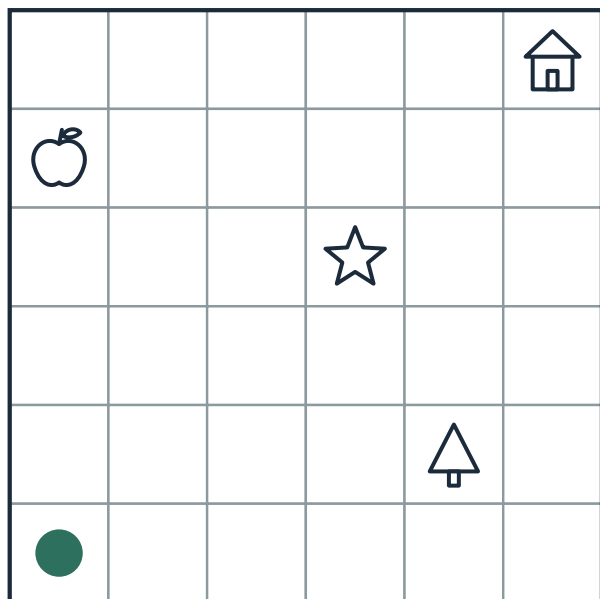


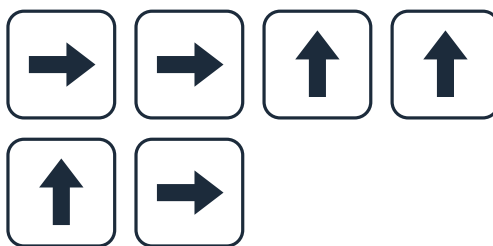
Segui le frecce

Parti dal pallino verde e fai un passo per ogni freccia, nell'ordine. Traccia la strada con la matita: dove arrivi? Cerchia il disegno e scrivi il suo nome.

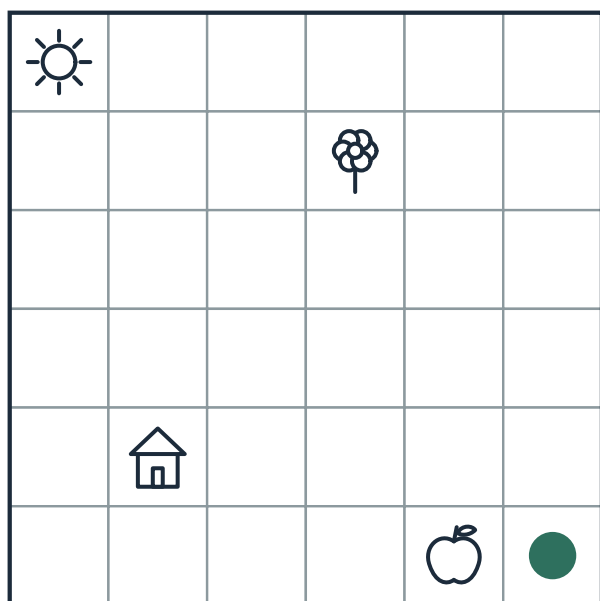
● = partenza 1 passo: ➡ a destra ⬅ a sinistra ⬆ in alto ⬇ in giù



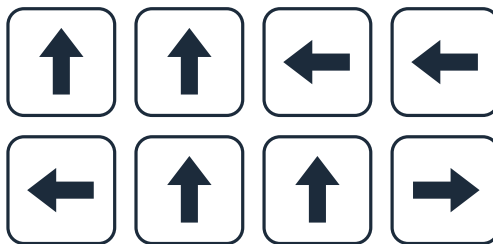
PERCORSO 1 · IL CODICE



Arrivo a:



PERCORSO 2 · IL CODICE



Arrivo a:

Scrivi il codice

La strada grigia va dal pallino verde al disegno. Per ogni quadretto della strada disegna una freccia nelle caselle, nell'ordine.



= partenza

1 passo:



a destra



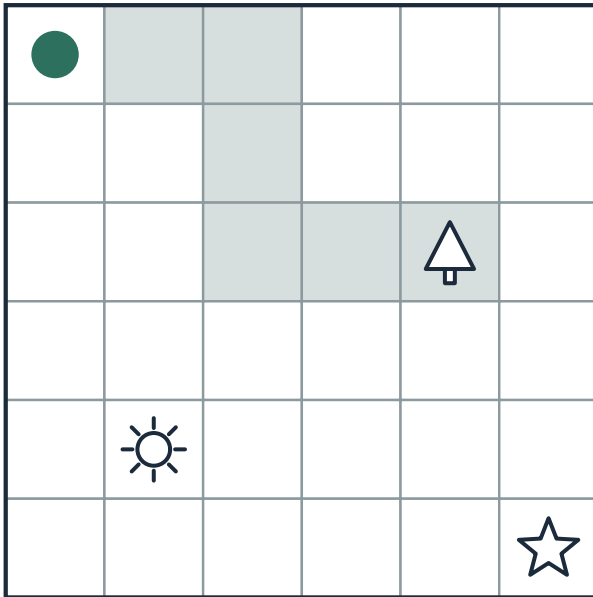
a sinistra



in alto



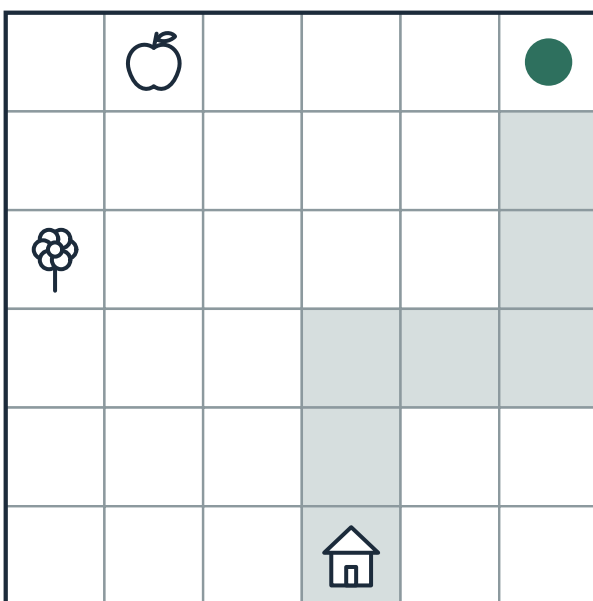
in giù



PERCORSO 1 · SCRIVI LE FRECCE



Le caselle sono 6, come i passi della strada.



PERCORSO 2 · SCRIVI LE FRECCE

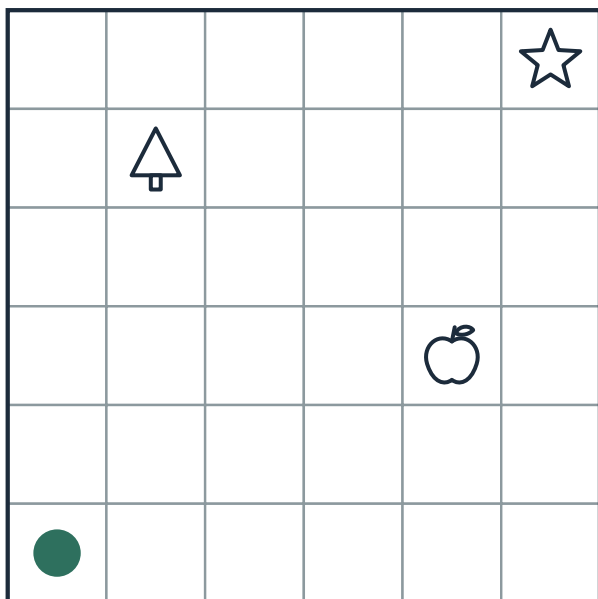


Le caselle sono 7, come i passi della strada.

Trova l'errore

Questo codice dovrebbe portare dal pallino verde al disegno indicato, ma una freccia è sbagliata. Prova il codice, cerchia la freccia sbagliata e disegna sotto quella giusta.

● = partenza 1 passo: ➡ a destra ⬅ a sinistra ⬆ in alto ⬇ in giù



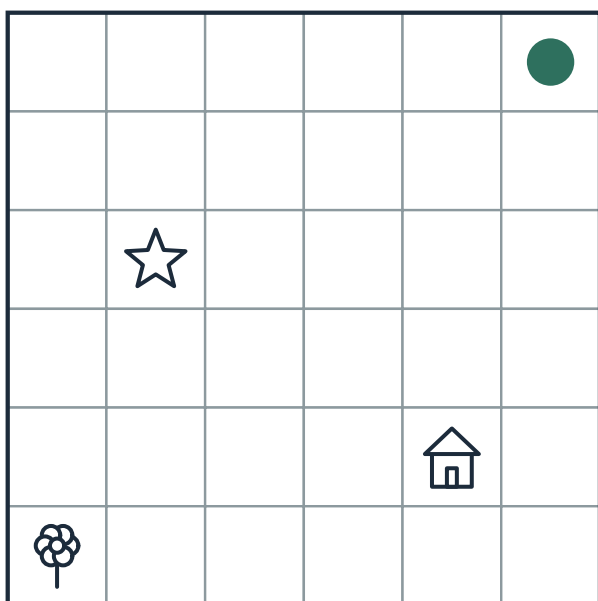
PERCORSO 1 · DEVE ARRIVARE A



LA MELA



Qui sotto disegna la freccia giusta:



PERCORSO 2 · DEVE ARRIVARE A



LA STELLA



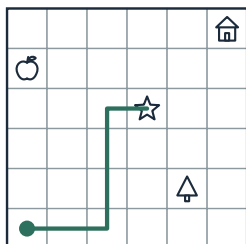
Qui sotto disegna la freccia giusta:



Soluzioni

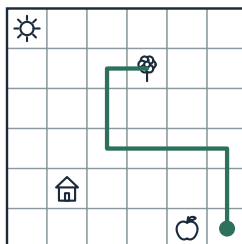
Pagina 1 · percorso 1

Si arriva al disegno: la stella.



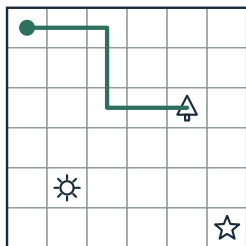
Pagina 1 · percorso 2

Si arriva al disegno: il fiore.



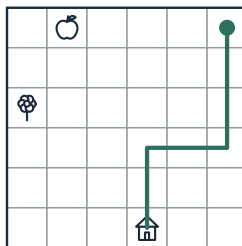
Pagina 2 · percorso 1

Il codice è:



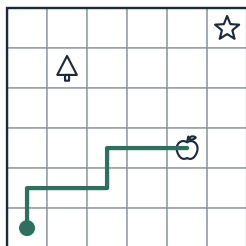
Pagina 2 · percorso 2

Il codice è:



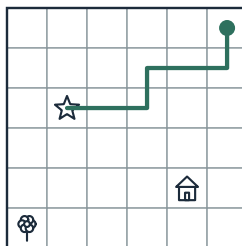
Pagina 3 · percorso 1

È sbagliata la quarta freccia: al suo posto va la freccia verso l'alto. Codice corretto:



Pagina 3 · percorso 2

È sbagliata la quarta freccia: al suo posto va la freccia verso il basso. Codice corretto:



Per cominciare si può giocare a terra su una griglia di nastro adesivo o sulle piastrelle: un bambino legge le frecce e un altro fa i passi.